

Jak uczyć się skutecznie?

Nauczenie się czegoś nie jest rzeczą łatwą. Dlatego każdy, aby skutecznie się uczyć, powinien poznać samego siebie. Musi się dowiedzieć, co mu pomaga, a co przeszkadza i jaka jest jego na to metoda.

Poniżej postaram się opisać mnie i moje sposoby zdobywania wiedzy. Jestem kinestetykiem, więc do nauki potrzebuję dużo miejsca i wielu przedmiotów, którymi manipuluję. Ucząc się, chodzę po pokoju albo skaczę po łóżku. Czasami huśtam się też na krześle lub kręcę się na nim. Podczas nauki cały czas coś podgryzam. Są to moje palce, ołówki, długopisy. Pomaga mi to w zapamiętywaniu materiału, którego muszę się nauczyć w danej chwili. Każda forma ruchu „rozjaśnia” mój umysł, a to pozwala mi na całkowite skupienie się nad rozwiązywanym zadaniem. Niezależnie od tego, czy chodzi o nauczenie się czegoś na pamięć, rozwiązanie logiczno-matematycznej łamigłówki, czy chociażby o właściwe posunięcie w szachach.

W nauce pomaga mi też to, że częściowo jestem słuchowcem. Często pamiętam, co i jak było mówione przez poszczególne osoby i potrafię powtórzyć dokładnie ich wypowiedzi. Dlatego tak chętnie sięgam po audiobooki i różnego rodzaju formy mówione. Pomaga mi to szczególnie w nauce języków, a także definicji. Aby nie tylko widzieć słówko lub zdanie, ale i słyszeć je, zazwyczaj wypowiadam jego treść na głos, albo wyśpiewuję ją, tworząc niejednokrotnie rymy ułatwiające mi zapamiętanie głównego tekstu. Uwielbiam także uczyć się przy odpowiednio dobranej muzyce - najlepiej filmowej, a ciekawy audiobook umiła mi rozwiązywanie pracy domowej z matematyki, bądź zadania szachowego.

W zdobywaniu umiejętności i rozwijaniu ich pomaga mi również systematyczny trening. Codzienne powtarzanie debiutów szachowych oraz regularne spotkania z trenerem, sprawiają, że mój poziom gry w szachy wzrasta.

Taka jest moja osobowość i moje sposoby zdobywania wiedzy. Jednak ile ludzi, tyle charakterów i metod. Jaki jest wasz charakter i jakie są wasze sposoby nauki, musicie dowiedzieć się sami.

Cyprian Ziółkowski
klasa 5a